

Anders Balleby Pedersen

☎ +4529447876 | ✉ andersballeby42@gmail.com | 💻 ballebysoftware.dk | 🌐 AndersBalleby | 📄 Anders Balleby

ERFARING

KMD

feb. 2026 – Nu

Student Software Developer - Insights Administrative

Aalborg

- Optimerer interne processer for **lønsystemer** til kommuner gennem datawarehousing
- Udvikler og vedligeholder automatiseringsløsninger i **PowerShell** og **SQL** til datahåndtering og procesoptimering
- Opsætter og konfigurerer databaser for nye kunder i forbindelse med onboarding

Aalborg Universitet - AAU on Demand

nov. 2025 – Nu

Studererunderviser

Aalborg

- Underviser gymnasieelever i **søge- og sorteringsalgoritmer** som del af AAU on Demands program.
- Udviklede undervisningsplatformen **AlgoBlocks** et interaktivt værktøj der lærer elever om **Linear Søgning** via Scratch-lignende kodeblokke, bygget i **JavaScript**
- AlgoBlocks bruges aktivt som **undervisningsmateriale** i undervisningsforløbene

UDVALGTE PROJEKTER

McDonald's Performance Dashboard

- Udviklede et internt **dashboard** til **visualisering af medarbejderperformance** bygget med **Remix, TypeScript, TailwindCSS og PostgreSQL** med en **AWS EC2** instans
- Integrerede **AI-analyse** til at identificere udviklingsområder og styrker hos medarbejdere, hvilket støttede målrettet medarbejderudvikling
- Systemet er taget i brug internt på tværs af restauranter i **adskillige organisationer**

McDonald's Automatiseret Rapportering af Speed of Service & Gæstefeedback

- Udviklede et **automatiseret system** til indsamling og behandling af Speed of Service-tider og gæstefeedback med **Python, MongoDB og AWS Lambda**
- Genererede månedlige rapporter med **KPI-overblik** sendt direkte til restaurantchefer, hvilket eliminerede manuelt arbejde og gav et klart billede af performance ift. nationale målsætninger
- Systemet er taget i brug internt på tværs af restauranter i **adskillige organisationer**

PiratePlatformer & PirateEditor

- Udviklede et **Mario-inspireret platformspil i C** med RayLib med en tilhørende **level editor i C++** med SDL3
- Hobbyprojekter for bedre forståelse vedrørende **low-level programmering** og **graphics rendering**

UDDANNELSE

Aalborg Universitet

sep. 2025 – jun 2028

Bachelor of Science (BSc) in Computer Science

Aalborg

Holstebro Tekniske Gymnasium

aug. 2021 – jun 2024

Teknisk Studentereksamen (HTX), Matematik A & Fysik A (US Science)

Holstebro

SKILLS

Programmeringssprog : C, C++, Java, Python, JavaScript, TypeScript, Powershell & SQL

Frameworks & Værktøjer : Remix, React, NextJS, TailwindCSS, RayLib, SDL3, AWS (Lambda, EC2, RDS) & ServiceNow

Databaser : MySQL, PostgreSQL, MongoDB & Supabase